

Critérium NCL 2020

<https://www.tennisdetable-nc.nc/competitions>



Article 1 – Organisation sportive

Le critérium NCL ne comporte qu'un échelon : l'échelon territorial.

Cet échelon territorial comprend si possible trois divisions open mixtes :

- Division 1 : 12 joueurs (11_16KI-16J-KO-CI)
- Division 2 : 16 joueurs (11_16KI-16J-KO-CI ou 10_16DI-16J-CI si D3 supprimée)
- Division 3 : le complément des joueurs inscrits (02_8DI-8J-CI ou 10_16DI-16J-CI ou 21_32DI-32J-CI)

Si le nombre de joueurs inscrits dans la dernière division est inférieur à 6, elle sera supprimée et la division supérieure sera composée du complément des joueurs inscrits (voir : Article 8 – Déroulement sportif).

Quel que soit le problème rencontré durant l'épreuve, il revient au juge-arbitre de statuer sur la décision à prendre.

Article 2 – Points et classements

Le **classement NCL** est open mixte. A chaque tour du critérium territorial, correspondant en partie à chaque tournoi (de club) du Calédonie Elite Tour (tournois homologués Ligue), les résultats des joueurs sont cotés selon le barème figurant en Annexe (basé sur le système de points du règlement du critérium fédéral).

Le **classement NCL** est établi après addition des points acquis par chaque joueur à chaque tour.

C'est le **classement Critérium** qui sera affiché en fonction de la moyenne des points obtenus par chaque joueur ayant participé au Critérium (moyenne « jouée »).

En cas d'égalité :

- Dans le **classement Critérium**, l'avantage est donné au joueur ayant le plus grand cumul de points (= **classement NCL**).
- Dans le **classement NCL**, l'avantage est donné pour la moyenne « jouée » la plus élevée (= **classement Critérium**).

Si l'égalité persiste, on regardera l'écart-moyen le plus petit, puis la priorité au jeune ou éventuellement le tirage au sort.

Pour débiter la saison 2020, le **classement NCL** (cumul des points NCL 2019) est remis à zéro mais les points acquis en 2019 sur les tours du critérium sont convertis selon la formule de la moyenne « jouée » pour définir l'organisation sportive de la coupe d'ouverture. Le cas échéant, cette conversion sera lors du premier tour du critérium territorial et/ou des suivants, pour intégrer les joueurs de la saison 2019 lors de leur première participation sur le Calédonie Elite Tour 2020.

Article 3 – Forfaits et abandons

Tout joueur engagé dans un tour de critérium doit honorer cet engagement. En cas d'impossibilité, il doit en aviser d'urgence le responsable du tour (Juge-Arbitre) pour permettre à celui-ci de procéder éventuellement à son remplacement. Le cas échéant, le joueur inscrit est « absent excusé » et ne marque aucun point pour le tour considéré qui ne sera donc pas retenu pour le calcul de la moyenne « jouée ».

Tout joueur abandonnant une partie, est considéré battu pour ladite partie et les parties qui lui restent à disputer et marque les points en fonction de la place obtenue.

Un joueur inscrit absent à toutes ses parties de poule est disqualifié pour le tour considéré. S'il n'est pas « absent excusé », il perd le nombre de points qu'il a acquis lors du dernier tour auquel il a participé mais cette perte ne sera pas comptabilisée dans le calcul de la moyenne « jouée ».

Article 4 – Retard

Si un joueur ne s'est pas présenté quinze minutes après l'appel de sa partie (selon l'Horaire Général), il est déclaré forfait pour ladite partie mais est autorisé à poursuivre la compétition. Le joueur ne peut arriver en retard qu'à une partie dans le tour.

Article 5 – Examen des litiges

Dans chaque cas, il appartient à la commission sportive compétente de statuer, compte tenu des motifs invoqués et après enquête sur les cas particuliers.

Article 6 – Nombre de tours

Le critérium NCL se déroule en plusieurs tours (4 au minimum, 6 au maximum) correspondant aux tournois de la ligue calédonienne (tournois de club en partie), qui sont établis en début de saison sauf cas exceptionnels.

Article 7 – Placement des joueurs dans une poule

Les joueurs sont placés dans les poules en tenant compte des dernières montées et du **classement Critérium** selon la moyenne « jouée », avec tirages. Comme par exemple, pour le cas d'une division complète de 16 joueurs, tirages pour les places 3 et 4, pour celles de 5 à 8, de 9 à 12 et de 13 à 16.

Dans la mesure du possible, il y aura une assiette club pour le placement dans les poules.

Article 8 – Déroulement sportif

A chaque tour, dans chaque division, l'épreuve se déroule de la manière suivante :

- D1 : 4 poules de 3 joueurs.

Placement dans le tableau en fonction de la place acquise dans la poule avec nouveau tirage (voir Annexe) pour les places 3 et 4 (le reste étant automatique). Les premiers de poules sont qualifiés en ¼ finale. Matches de barrage pour les joueurs classés second et troisième de poule. Tableau avec classement intégral (11_16KI-16J-KO-CI).

- D2 : 4 poules de 4 joueurs.

Placement dans le tableau en fonction de la place acquise dans la poule avec nouveau tirage (voir Annexe) pour les places 3 et 4 (le reste étant automatique). Les premiers de poules sont qualifiés en ¼ finale et les derniers de poules en ¼ finale KO. Matches de barrage pour les joueurs classés second et troisième de poule. Tableau avec classement intégral (11_16KI-16J-KO-CI ou 10_16DI-16J-CI si D3 supprimée).

- D3 : En fonction du nombre de joueurs inscrits.

- ✓ De 1 à 5 joueurs : La D3 est supprimée et les joueurs sont intégrés en D2 en favorisant des poules de 3 joueurs. Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés en D2, les derniers de poules sont reclassés intégralement dans un nouveau tableau (02_8DI-8J-CI) de division inférieure D2* :

- 17 Joueurs : 3 poules de 3 + 2 poules de 4, soit 10 qualifiés en D2 & 7 en D2*
- 18 Joueurs : 6 poules de 3, soit 12 qualifiés en D2 & 6 en D2*
- 19 Joueurs : 5 poules de 3 + 1 poule de 4, soit 12 qualifiés en D2 & 7 en D2*
- 20 Joueurs : 4 poules de 3 + 2 poules de 4, soit 12 qualifiés en D2 & 8 en D2*
- 21 Joueurs : 7 poules de 3, soit 14 qualifiés en D2 & 7 en D2*

Les points attribués seront donc ceux prévus par le barème figurant en annexe. Le premier de D2* obtiendra les points prévus initialement pour le reste de la D2 et ainsi de suite jusqu'en D3.

- ✓ A partir de 6 joueurs : On favorise des poules de 3 joueurs, classement intégral de 6 joueurs au minimum et 32 joueurs au maximum (02_8DI-8J-CI ou 10_16DI-16J-CI ou 21_32DI-32J-CI).

Toutes les parties se déroulent selon les règles de l'ITTF, au meilleur des 5 manches en poule, puis au meilleur des 7 manches à partir des ½ finales (sauf pour la D2* et la D3).

L'utilisation de balles de compétitions 3* en plastique 40+ de couleur blanche homologuées ITTF est donc obligatoire.

Article 9 – Divisions et montées

En D1 : A chaque tour, les trois premiers de la division sont bloqués pour le tour suivant uniquement, quel que soit leur classement NCL ou leur **classement Critérium**. On complète ensuite le reste de la division par priorité en fonction du **classement Critérium** actualisé après chaque tour.

En D2 : A chaque tour, les trois premiers de la division montent en division supérieure. Les joueurs arrivés en 4^{ème} et 5^{ème} position deviennent tête de série n°1 et n°2 de la D2 pour le prochain tour, mais la priorité est donnée à leur **classement Critérium** pour le remplissage de la D1. On complète ensuite le reste de la division par priorité en fonction du **classement Critérium** actualisé après chaque tour.

En D3 : A chaque tour, les trois premiers de la division montent en division supérieure. Les joueurs arrivés en 4^{ème} et 5^{ème} position deviennent tête de série n°1 et n°2 de la D3 pour le prochain tour, mais la priorité est donnée à leur **classement Critérium** pour le remplissage de la D2. On complète ensuite le reste de la division par priorité en fonction du **classement Critérium** actualisé après chaque tour.

Article 10 - Nouveaux joueurs en D2

Les nouveaux joueurs dont le classement FFTT est supérieur ou égal à 900 points seront intégrés directement en D2 (au maximum 4 joueurs par tour par priorité de classement) aux dépens des joueurs en position n°13, n°12, n°11 et n°10.

Article 11 – Nouveaux joueurs en D1

Intégration exceptionnelle de joueurs que la commission sportive considère comme Challenger en D1 :

- 1 nouveau joueur : On fait monter en D1 la tête de série n°1 de la D2 (joueur n°4 au tour précédent) ainsi que 2 autres joueurs par priorité en fonction du **classement Critérium** et ces 4 joueurs intègrent donc les poules en position 13 à 16.
- 2 nouveaux joueurs : On fait monter en D1 les têtes de série n°1 et n°2 de la D2 (joueurs n°4 et n°5 au tour précédent) et ces 4 joueurs intègrent donc les poules en position 13 à 16.
- 3 nouveaux joueurs : On fait monter en D1 la tête de série n°1 de la D2 (joueur n°4 au tour précédent) et ces 4 joueurs intègrent donc les poules en position 13 à 16.
- 4 nouveaux joueurs : Ils intègrent les poules en position 13 à 16.
- 5 (ou +) nouveaux joueurs : La commission sportive se réunira (physiquement ou par voie électronique) et déterminera la manière d'intégrer lesquels de ces joueurs en D1 et les autres en D2.

La D1 se retrouve donc à 16 joueurs et les points attribués pour les places « 13+ » à « 16+ » seront ceux prévus par le barème figurant en annexe.

Article 12 – Remise des prix

Seuls les lauréats présents sur le podium, en tenue sportive représentant son club, peuvent recevoir leur récompense (sauf cas exceptionnel, après concertation directe de la commission sportive et du JA).

Annexe – Tirage au sort pour les places 3 et 4 de la D1 et D2 (nouvelle numérotation)

Tirage au sort 1

	P1	P2	P3	P4
1°	1	16	9	8
2°	13	4	5	12
3°	11	6	3	14
4°	7	10	15	2

Tirage au sort 2

	P1	P2	P3	P4
1°	1	16	8	9
2°	13	4	12	5
3°	11	6	14	3
4°	7	10	2	15

Annexe – Points attribués pour le classement NCL

CRITERIUM NCL					
DIVISION 1		DIVISION 2		DIVISION 3	
1er	300	13e	200	29e	100
2e	280	14e	180	30e	80
3e	265	15e	165	31e	65
4e	250	16e	150	32e	55
5e	240	17e	140	33e	45
6e	235	18e	135	34e	40
7e	230	19e	130	35e	37
8e	225	20e	125	36e	35
9e	220	21e	120	37e	33
10e	215	22e	115	38e	32
11e	210	23e	110	39e	31
12e	207	24e	107	40e	30
13e +	205	25e	105	41e	29
14e +	204	26e	104	42e	28
15e +	203	27e	103	43e	27
16e +	202	28e	102	44e	26
				45e	23
				46e	20
				47e	17
				48e	15
				49e	13
				50e	12
				51e	11
				52e	10
				53e	9
				54e	8
				55e	7
				56e	6
				57e	5
				58e	4
				59e	3
				60e	2